

OLIMPIADA JUDEȚEANĂ DE INFORMATICĂ
REGULAMENT DE ORGANIZARE

ORGANIZARE GENERALĂ

1. Concursul va începe la ora 9.00. Pentru clasele de gimnaziu, proba constă din rezolvarea a 2 probleme pe durata a 3 ore. Pentru clasele de liceu, proba constă din rezolvarea a 3 probleme pe durata a 4 ore. Elevii vor fi prezenți, conform repartizării, la Liceul Teoretic de Informatică "Grigore Moisil" Iași, la Colegiul Național "Costache Negruzzi" Iași, Colegiul Național "Emil Racoviță", în laboratoarele de informatică, la ora 8.30.

2. După epuizarea timpului de concurs, echipa tehnică va salva sursele elevilor, **în prezența** acestora. Salvarea se va face pe suport de memorare externă. Elevii vor semna după salvarea surselor într-un borderou în care pentru fiecare problemă va fi menționată dimensiunea (în bytes) a fișierelor sursă.

DEFĂȘURAREA PROBEI DE CONCURS

1. Fiecare concurent va fi planificat la o anumită stație de lucru și va lucra numai la stația la care a fost planificat, în directorul **OJI2018** care va fi creat pe discul specificat de organizatori. În acest director se va găsi la finalul probei câte o singură sursă pentru fiecare problemă rezolvată, denumită în conformitate cu prevederile Regulamentului specific privind desfășurarea Olimpiadei de Informatică.

2. Se vor utiliza obligatoriu compilatoarele mediilor incluse în pachetul OJKit.exe versiunea 2017: Code::Blocks 16.01 sau versiune mai nouă și FreePascal 2.2.2, într-un sistem de operare Windows. Pentru limbajul C/C++ există pe stațiile de lucru un Help extern (cu shortcut pe desktop).

3. Orice încercare de a frauda sau de a sabota desfășurarea corectă a concursului sesizată pe parcursul probei va fi urmată imediat de eliminarea elevului respectiv din concurs, iar apoi vor fi aplicate sancțiunile înscrise în regulamentul școlar.

4. Timp de 60 de minute după primirea subiectelor, elevii pot formula întrebări referitoare la enunțurile problemelor. Întrebările se formulează în scris, pe foaia cu întrebări fiind precizate numele problemei, ID-ul concurentului și sala în care acesta lucrează. Întrebările trebuie formulate astfel încât răspunsul să poată fi DA sau NU.

SALVAREA SOLUTIILOR

1. Fiecare elev va avea asociat un **ID**, format din 8 caractere. ID-ul concurenților va avea formatul: **judet_clasa_nrOrdine**. Câmpul județ este **IS**, câmpul **clasa** va lua următoarele valori: 5, 6, 7, 8, 9, A (clasa a X-a), B (clasa a XI-a), C (clasa a XII-a), iar **nrOrdine** va fi format din trei caractere și indică poziția concurentului în lista clasei sale. De exemplu, al cincilea elev din lista elevilor de clasa a XI-a din județul Iași va avea ID-ul **IS_B_005** și **NU IS_B_5**.

2. **Sursele** problemelor vor fi denumite cu ID-ul concurentului urmat de cifra 1 (pentru problema 1), cifra 2 (pentru problema 2), eventual cifra 3 (pentru problema 3), așa cum este menționat în antetul subiectelor primite. Extensiile permise pentru fișierele sursă ale concurenților sunt: **.c**, **.cpp** și **.pas**. De exemplu, concurentul cu ID-ul **IS_B_005** va salva sursa problemei 2 cu numele **IS_B_0052.c** sau **IS_B_0052.cpp** sau **IS_B_0052.pas** (în funcție de limbajul de programare utilizat).

3. La finalul probei numărul fișierelor din directorul **OJI2018** va fi mai mic sau egal cu numărul de probleme din proba de concurs și directorul nu va conține alte subdirectoare/fișiere. Numai sursele din acest director se vor salva la finalul probei și se vor evalua.

EVALUAREA

Soluțiile elevilor vor fi evaluate de comisia județeană a olimpiadei la Liceul de Informatică « Grigore Moisil ». Elevii de gimnaziu vor fi prezenți la evaluare la ora 15.00, iar elevii de liceu la ora 16.00.

Rezultatele vor fi publicate pe site-urile olimpiada.info, http://ler.is.edu.ro/~cex_is/Informatica/pregatire.html și la **avizierul Liceului de Informatică Grigore Moisil Iași până la ora 20.00, împreună cu soluțiile problemelor din concurs, precum și datele de test utilizate la evaluare, pentru ca fiecare concurent să își poată evalua sursele proprii.**

CONTESTAȚII

Eventualele contestații se depun la secretariatul Liceului de Informatică, luni 19 martie 2018, până la ora 12.00. În contestație veți specifica numele, prenumele, liceul, clasa, problema contestată și motivele contestației. Orice contestație care nu include aceste informații nu va fi luată în considerare. Reevaluarea surselor se va efectua luni, 19 martie 2018, ora 15.00, la Liceul de Informatică Grigore Moisil Iași, în prezența obligatorie a elevului. Neprezentarea elevului la reevaluare anulează contestația depusă. Punctajele obținute în urma contestațiilor vor fi publicate pe site-urile olimpiada.info și http://ler.is.edu.ro/~cex_is/Informatica/pregatire.html, până la data de 20 martie 2018.

SFATURI PENTRU ELEVI

1. Creați în directorul specificat de organizatori subdirectorul cu numele ID-ului propriu. Programatorii în Pascal, când intră în mediul de programare pot să schimbe mai întâi directorul de lucru (Change dir).

2. Nu inversați denumirea problemelor. Adică nu salvați soluția de la problema 1 sub denumirea problemei 2, sau 3 și invers.

3. Trebuie să respectați cu strictețe specificațiile de ieșire din enunțul problemei. De exemplu NU schimbați numele fișierelor de intrare sau de ieșire. NU precizați cumva calea (fiți convinși că fișierele de test se vor afla în directorul curent, altul decât cel pe care ați lucrat voi). Nu dublați extensia fișierelor! Atenție maximă la structura fișierelor!

4. Rezervați ultimele 5 minute pentru salvarea surselor corecte și stergerea tuturor celorlalte fișiere din directorul de concurs. Nu vă grăbiți la salvare. Verificați de x ori ($x > 3$).

5. Chiar dacă ați terminat tot, nu plecați!!! Testați programele proprii pe cât mai multe date de test (preferabil și de dimensiuni mari, în conformitate cu restricțiile din enunțul problemei).

6. Atenție maximă la restricțiile problemei și timpul maxim de execuție precizat în enunț! Implicit, conțin și indicații de rezolvare.

7. Nu uitați să închideți fișierele!

8. Nu utilizați instrucțiuni de genul `readln`, `readkey` sau `getch()`; dacă așteptați (inutil) o tastă, veți depăși timpul de execuție precizat în enunț!!

9. În timpul probei, este interzisă utilizarea dischetelor, CD-urilor sau flash-urilor, respectiv a telefoanelor mobile care trebuie închise și predate asistenților de sală.

MULT SUCCES!!!

Inspector școlar de specialitate,
Prof. Stelian Hadîmbu