

LICEUL TEORETIC DE INFORMATICĂ „GRIGORE MOISIL” IAȘI

organizează

ATELIERUL DE

„NOI PERSPECTIVE ALE EDUCAȚIEI ÎN ERA DIGITALĂ”, ediția a III-a

26 ianuarie 2021

SCOPUL:

Atelierul își propune să stimuleze elevii de gimnaziu și liceu să utilizeze cunoștințele din domeniul IT și cunoștințele teoretice din diverse arii curriculare în producerea de materiale digitale moderne și interesante (site-uri, softuri, exemple de bună practică, roboți).

COORDONATE:

- **Data: marți, 26 ianuarie 2021**
- **Ora începerii: 09⁰⁰**
- **Locul desfășurării: Liceul Teoretic de Informatică „Grigore Moisil” Iași, platforma Microsoft Teams**
- **Premierea: marți, 26 ianuarie**

COORDONATORI

Prof. Cristina Timofte

Prof. dr. Adina Romanescu

Prof.dr. Narcisa Adochiei

Prof. drd. Cristina Fulop

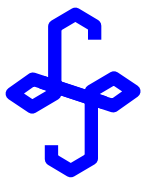
Prof. Mariana Grădinariu

OBIECTIVE

Utilizarea tehnologiilor digitale în realizarea de materiale sau produse cu caracter interdisciplinar;

Încurajarea creativității elevilor în corelarea cunoștințelor teoretice din diverse arii curriculare și domeniul IT;

Stimularea lucrului în echipă și a spiritului competitiv.



SECȚIUNI

1. Atelier de site-uri, softuri

Grup țintă : elevii claselor IX-XII

Data: 26 ianuarie 2021, ora 09⁰⁰

Produse: site-uri, softuri utilitare și/ sau educaționale

Domenii:

- științe exacte (informatică, matematică, fizică, chimie, biologie)
- științe umaniste (limba română, limbi străine, istorie, geografie, logică, psihologie, educație antreprenorială, filosofie, religie)

Responsabili:

prof. Grădinaru Mariana, prof. Popa Lăcrămioara

2. Atelier de roboți

Grup țintă : elevii claselor IX-XII

Data: 26 ianuarie 2021, ora 09⁰⁰

Produse: roboți

Domenii:

- științe exacte (informatică, matematică, fizică, chimie, biologie)
- științe umaniste (limba română, limbi străine, istorie, geografie, logică, psihologie, educație antreprenorială, filosofie, religie)

Responsabili:

prof. Țibu Mirela , prof. Smirnov Marius

3. Atelier multimedia

Grup țintă: elevii claselor IX-XII

Data: 26 ianuarie 2021, ora 09⁰⁰

Produse: film, documentar, tutorial, animație, trailer, vlog

Domenii:

- științe exacte (informatică, matematică, fizică, chimie, biologie)
- științe umaniste (limba română, limbi străine, istorie, geografie, logică, psihologie, educație antreprenorială, filosofie, religie)

Responsabili: prof. drd. Cristina Fulop, prof. Lăcrămioara Tufescu

4. Atelier de postere/ ppt-uri

Grup țintă : elevii claselor V-VIII

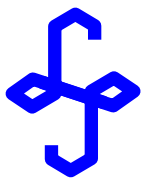
Data: 26 ianuarie 2021, ora 09⁰⁰

Produse: postere/ ppt-uri

Domenii:

- științe exacte (informatică, matematică, fizică, chimie, biologie)
- științe umaniste (limba română, limbi străine, istorie, geografie, logică, psihologie, educație antreprenorială, filosofie, religie)

Responsabili: prof. Mihaela Acâlfoaie, prof. dr. Violeta Țuțui



REGULAMENT DE ORGANIZARE

Participanții vor realiza materialele în funcție de specificul disciplinelor în cadrul cărora au aplicat noile tehnologii. Nu există o tematică impusă.

Elevii pot participa la atelierul de **direct** sau **indirect**.

Pentru **participare** elevii vor trimite produsele specificate la fiecare secțiune sau printscreen-uri și scan-uri accesând **formularul online**

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf9tPkcBu_LhzdYdEG5ygW61rtXZ0E45AdC5vitFA3Fwr8HmQ/viewform

sau prin e-mail liis2021eed@gmail.com.

Grupele sunt formate din 2 - 4 elevi și doi profesori coordonator (de informatică și de specialitate).

Înscrierea candidaților se va face completând formularul online postat pe site-ul liceului sau pe baza unui **Formular de înscriere** (conform Anexei) care conține numele și prenumele elevilor participanți, clasa, numele profesorului coordonator, specialitatea, tema în care se încadrează proiectul, numele proiectului, datele de contact ale profesorilor (e-mail), liceul de proveniență, adresa, localitatea, județul.

Elevii vor preciza, atât la înscriere, cât și în **lucrarea scrisă** sau **primul slide al prezentării** aceleași informații de mai sus.

La **formularul de înscriere** participanții vor atașa **un rezumat** relevant de maxim o pagină însoțit de maxim **trei capturi** (imagini din proiect).

Perioada în care vor fi primite on-line formularele de înscriere este: **4 - 21 ianuarie 2021**.

SECȚIUNILE I (site-uri/softuri), II (roboți), III (multimedia):

ATELIER DE

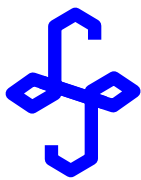
I. ETAPA DE ÎNSCRIERE/ SELECȚIE

Art. 1. Secțiunea I (site-uri/softuri), II (roboți) și III (multimedia) a atelierului este adresată elevilor de liceu, clasele IX-XII, iar secțiunea IV elevilor de gimnaziu din clasele V-VIII.

Art. 2. Promovarea proiectului se va realiza în perioada 4 – 20 ianuarie 2021, iar publicarea condițiilor de participare pe site-ul liceului: <http://www.liis.ro> se va face până la data de 11 ianuarie 2021, inclusiv.

Art. 3. Elevii participanți se vor constitui în echipe de câte doi, maxim patru elevi, sub coordonarea a doi profesori îndrumători, unul de specialitate și celălalt de informatică, elevii participanți fiind selectați în prealabil în liceul de proveniență.

Art. 4. Perioada în care vor fi primite on-line formularele de înscriere este: **4 - 21 ianuarie 2021**. Selectarea celor mai bune lucrări se va face în perioada 22 – 25 ianuarie 2021.



Art. 5. Locul de desfășurare al atelierului este Liceul Teoretic de Informatică „Grigore Moisil”, Str. Petre Andrei nr. 9, Iași, platforma Microsoft Teams.

Art. 6. **Înscrierea participanților** se va face completând formularul online postat pe site-ul liceului sau pe baza unui *Formular de înscriere (conform Anexei)* care conține numele și prenumele elevilor participanți, clasa, numele profesorilor coordonatori, specialitatea, tema în care se încadrează proiectul, numele proiectului, datele de contact ale profesorilor (e-mail), liceul de proveniență, adresa, localitatea, județul.

Art. 7. La *Formularul de înscriere* participanții vor atașa un rezumat relevant de maxim o pagină însoțit de 3 capturi (imagini din proiect).

Art. 8. Membrii comisiei de organizare a secțiunilor (un profesor de informatică, un profesor de specialitate și un student la informatică) vor fi propuși de directorul liceului comisiei de organizare a atelierului.

Art. 9. **Criteriile de realizare a produselor sunt:** corectitudinea informațiilor, coerența și consistența rezumatului, prezența imaginilor, relevanța imaginilor, prezența PPT, prezența site-ului, prezența filmului, bibliografia.

Art. 10. Redactarea rezumatului lucrării trebuie să îndeplinească condițiile din *Formularul de înscriere*.

- **Documentul** trebuie să aibă exact o pagină, formatul paginii este A4, marginea din stânga, trebuie să fie de 2 cm iar marginea din dreapta trebuie să fie de 1,5 cm, marginile de sus și jos să fie ambele 1,5 cm. Textul trebuie să fie aliniat stânga și dreapta (justify).

- Instituția reprezentată, e-mail, să fie aliniată la dreapta și scrise cu Times de 11.

- Titlul lucrării trebuie să fie centrat, cu Times de 12, scris cu caractere aldine (bold).

- Nume profesor / profesori coordonatori, nume elevilor participanți trebuie să fie centrate sub titlu și scrise cu Times de 11, trecuți pe linii separate. Includeți adresele de e-mail, acolo unde este posibil. După informația despre autori lăsați două rânduri înainte de corpul textului.

- Sunt permise și se recomandă 3 imagini relevante obținute prin capturi de ecrane de pe display.

- Enumerați și numerotați toate referințele bibliografice cu Times de 10, spațiate la un rând, la sfârșitul lucrării.

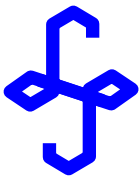
Art. 11. Toate caracteristicile formale pe care trebuie să le îndeplinească rezumatul vor fi cuprinse în *Formularul de înscriere*, pe care îl veți trimite la

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf9tPkcBu_LhzdYdEG5ygW61rtXZ0E45AdC5vitFA3Fwr8HmQ/viewform

sau prin e-mail liis2021eed@gmail.com.

Art. 14. Fiecare echipă se poate înscrie și participa cu un singur material la o secțiune.

Art. 15. Toți participanții la această activitate vor primi diplome de participare.



2. ETAPA FINALĂ (cu participare online)

Art. 16. Prezentarea lucrărilor premiate se va desfășura pe data de **26 ianuarie 2021** pe platforma Microsoft Teams, începând cu orele 09:00.

Art. 17. Activitatea constă în prezentarea în format electronic a produselor IT, adică a site-urilor/softurilor utilitare și/ sau educaționale care valorifică elemente teoretice din disciplinele studiate (științe exacte și umaniste) sau în format video a roboților realizați în cadrul unor cluburi de inventică/robotică. Timpul de prezentare este de maxim 5 minute.

Art. 18. Proiectele participante la atelier vor fi realizate, în exclusivitate, de elevii participanți, sub directă îndrumare a profesorilor coordonatori (implicarea specialiștilor în domeniu nefiind recomandată).

Art. 19. Echipele participante vor trimite materialele pe canalele menționate. Acestea vor fi înregistrate și predate cu proces-verbal de secretarul comisiei unui reprezentant din conducerea liceului care organizează atelierul și se păstrează cel puțin un an în arhiva unității școlare care a organizat activitatea respectivă.

Art. 20. **Echipele de evaluare** va fi formată din profesorii coordonatori ai echipelor participante, dar care nu vor acorda punctaje pentru proiectele pe care le-au coordonat, ci vor evalua doar proiectele celorlalte echipe.

Art. 21. **Criteriile de evaluare pentru faza finală, secțiunea I, II, III** sunt: prezentarea online, respectarea regulilor gramaticale, corectitudinea și structurarea conținuturilor, coerența ideilor, impresia estetică, diversitatea media folosite (PPT, web-site, interviu, film), impactul emoțional, fond muzical, respectarea timpului acordat (max 5 minute) pentru prezentarea online.

Art. 22. Evaluarea pentru faza finală, secțiunea I, II, III: se vor acorda 10 puncte din oficiu și maxim 10 puncte fiecărui criteriu de evaluare, punctajul maxim fiind 100 de puncte.

Art. 23. Președintele atelierului va fi un directorul liceului și/ sau Inspectorul de Informatică.

Art. 24. Ierarhizarea proiectelor se va face în ordinea descrescătoare a punctajelor.

Art. 25. Echipelor câștigătoare li se vor decerna diplome.

Art. 26. Numele celor mai bune vor fi postate pe pagina web a Liceului de Informatică.

Art. 27. La această activitate nu se percep taxe de participare. Se vor acorda diplome și obiecte.

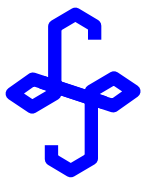
SECȚIUNILE III, IV: ATELIERUL MULTIMEDIA, POWER POINT

I. ETAPA DE ÎNSCRIERE

Art. 30. La Atelierul Multimedia, dar și la Atelierul de proiecte Power Point „Noi perspective ale educației în era digitală” ediția a III-a se pot înscrie în perioada 4 - 21 ianuarie 2021 echipe de doi/patru elevi din clasele V-VIII unui profesor: de specialitate sau de informatică.

Art. 31. O echipă poate participa cu un singur proiect Power Point/ material multimedia.

Art. 32. Înscrierea se face pe baza **Formularului de înscriere online** ce conține Numele unității școlare, adresa, tel., e-mail, numele elevilor echipei, clasa, profesorii coordonatori cu datele lor de contact. Acest formular va fi trimis, însoțit de proiectul Power Point vor fi trimise prin intermediul **formularului online**



https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf9tPkcBu_LhzdYdEG5ygW61rtXZ0E45AdC5vitFA3Fwr8HmQ/viewform

sau prin e-mail liis2021eed@gmail.com până la data de 21 ianuarie 2021.

Art. 33. Evaluarea calitativă a proiectelor se va realiza la Liceul Teoretic de Informatică „Grigore Moisil” Iași în perioada **22-25 ianuarie 2021** de către comisia de evaluare formată din un profesor de specialitate, un profesor de informatică din liceu și un student, numiți de director.

Art. 34. Președintele comisiei va fi directorul instituției organizatoare sau inspectorul de Informatică.

Art. 35. **Criteriile de evaluare a proiectelor** vor fi: actualitatea proiectului, corectitudinea informațiilor, structurarea conținuturilor, corectitudinea gramaticală a textului, impresia estetică a slide-urilor, impactul emoțional, animații folosite, fond muzical adecvat, concluzii și bibliografie.

Art. 36. Evaluarea pentru faza finală, secțiunea a III-a, a IV-a: se vor acorda maxim 10 puncte fiecărui criteriu de evaluare, punctajul maxim fiind 100 de puncte.

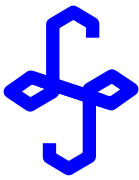
Art. 37. Postarea pe site-ul școlii a informațiilor despre Atelierul de „Noi dimensiuni ale educației în era digitală”, ediția a III-a se va face pe data de 4 ianuarie 2021.

Art. 38. Distribuirea online a diplomelor se va realiza în perioada 1 - 28 februarie 2021.

Art. 39. Echipelor câștigătoare li se vor decerna diplome.

Art. 40. La această activitate nu se percep taxe de participare. Se vor acorda diplome și obiecte.

Art.41. Prezentul regulament intră în vigoare de la data aprobării lui în Consiliul de Administrație al liceului și poate fi modificat, parțial sau total, dacă membrii Consiliului consideră necesar.



Anexa

FORMULAR DE ÎNSCRIERE

UNITATEA ȘCOLARĂ: _____

LOC/JUDEȚ: _____

TEL./E-MAIL _____

TEMA: _____

TITLU PROIECT: _____

SECȚIUNEA: _____

Nr. crt.	Numele și prenumele elevului	Clasa	Tel.
1.			
2.			
3.			
4.			

NUMELE ȘI PRENUME PROF. SPECIALITATE COODONATOR:

TELEFON: _____

ADRESA E-MAIL : _____

NUMELE ȘI PRENUME PROF. INFORMATICĂ COODONATOR:

TELEFON: _____

ADRESA E-MAIL : _____

REZUMAT (maxim o pagină)

3 CAPTURI (imagini din proiect)