

**REGULAMENTUL DE ORGANIZARE
ȘI DESFĂȘURARE AL CONCURSULUI INTERJUDEȚEAN
“RELIGIA ÎN DIMENSIUNE VIRTUALĂ”
EDIȚIA A X-A, 2015**

A. REGULAMENT DE ORGANIZARE

I. Cadrul general

Art. 1. Concursul interdisciplinar interjudețean „RELIGIA ÎN DIMENSIUNE VIRTUALĂ” are ca obiectiv general promovarea ideilor de competiție și performanță, adresându-se elevilor cu aptitudini, înclinații și interese deosebite pentru domeniul tehnic și cel al religiei, stimulând elevii de a regândi conținuturile informaționale și de a le reda într-o manieră creativă și originală.

Art. 2. Concursul promovează fair-playul competițional, stimulând lucrul cu calculatorul ca o metodă modernă de învățare și redare a conținuturilor de religie.

B. REGULAMENT DE PARTICIPARE

I. Condiții de participare și etapele concursului

Art. 1. Participarea elevilor la concursul interjudețean „RELIGIA ÎN DIMENSIUNE VIRTUALĂ” ediția a X-a, 2015, se face pe baza opțiunilor elevilor de liceu (clasele IX-XII), precum și a cadrelor didactice coordonatoare (prof. de religie și prof. de informatică).

Art. 2. Concursul se va desfășura în ultima sâmbătă dinaintea sărbătorii Sfintei Cuvioase Parascheva (14 octombrie) a fiecărui an școlar, iar în cazul unor modificări ale datelor de desfășurare ale concursului, comisia de organizare are obligația de a anunța în timp util aceste modificări.

Art. 3. Concursul cuprinde două faze:

- faza de preselecție
- faza finală.

(...)

II. Probele de concurs

1. Faza de preselecție

Art. 4. Concursul este adresat elevilor de liceu din clasele IX-XII.

Art. 5. Promovarea proiectului se va realiza în perioada **1 iulie-20 septembrie** a fiecărui an școlar, iar publicarea condițiilor de participare pe site-ul liceului: <http://www.liis.ro> se va face până la **1 iulie**.

Art. 6. Elevii participanți se vor constitui în echipe de câte doi elevi sub coordonarea a doi profesori îndrumători, unul de religie și celălalt de informatică, elevii participanți fiind selectați în

prealabil în liceul de proveniență. Pot participa la acest concurs mai multe echipe de elevi de la un liceu dacă profesorii îndrumători sunt diferiți.

Art. 7. Perioada în care vor fi primite proiectele pentru preselecție este: **20 septembrie-4 octombrie**, data preselecției fiind **5 octombrie** pentru anul școlar **2015**.

Art. 8. Locul de desfășurare al fazei de preselecției este Liceul Teoretic de Informatică „G. Moisil”, Str. Petre Andrei nr. 9, Iași.

Art. 9. **Înscrierea candidaților** se va face pe baza unui formular (*fișa de înscriere*) care conține numele și prenumele elevilor participanți, clasa, numele profesorilor coordonatori, specialitatea, tema în care se încadrează proiectul, numele proiectului, datele de contact ale profesorilor (telefon, e-mail), liceul de proveniență, adresa, localitatea, județul.

Art. 10. La *fișa de înscriere* participanții vor atașa, pentru preselecție, un rezumat relevant de maxim o pagină însoțit de 3 capturi (imagini din proiect).

Art. 11. Membrii comisiei de evaluare a fazei de preselecție (profesori de religie și informatică) vor fi propuși de directorul liceului comisiei de organizare a concursului.

Art. 12. **Criteriile de evaluare/jurizare ale fazei de preselecție** sunt: încadrarea în temă, actualitatea informațiilor, coerența și consistența rezumatului, prezența imaginilor, relevanța imaginilor, prezența PPT, prezența site-ului, prezența interviului sau filmului, bibliografia.

Art. 13. **Baremul de notare** al fazei de preselecție: pentru fiecare criteriu se acordă maxim 10 puncte, punctajul total maxim fiind 100 puncte.

Art. 14. Redactarea rezumatului lucrării, trebuie să îndeplinească următoarele condiții (conținute deja în *fișa de înscriere*, acestea trebuie înlocuite acolo).

- DOCUMENTUL trebuie să aibă exact o pagină, formatul paginii este A4, marginea din stânga, trebuie să fie de 2 cm iar marginea din dreapta trebuie să fie de 1,5 cm, marginile de sus și jos sa fie ambele 1,5 cm. Textul trebuie să fie aliniat stânga și dreapta (justify).
- Instituția reprezentată, e-mail, telefon să fie aliniate la dreapta și scrise cu Times de 11,
- Titlul lucrării trebuie să fie centrat, cu Times de 12, scris cu caractere aldine (bold).
- Nume profesor / profesori coordonatori, nume elevilor participanți trebuie să fie centrate sub titlu și scrise cu Times de 11, trecuți pe linii separate. Includeți adresele de e-mail, acolo unde este posibil. După informația despre autori lăsați două rânduri înainte de corpul textului.
- Sunt permise și se recomandă 3 imagini relevante obținute prin capturi de ecrane de pe display.
- Enumerați și numerotați toate referințele bibliografice cu Times de 10, spațiate la un rând, la sfârșitul lucrării.

Art. 15 Toate caracteristicile formale pe care trebuie să le îndeplinească rezumatul vor fi cuprinse în *fișa de înscriere*, pe care o veți trimite la adresa de e-mail religia2012@yahoo.com . Formularul *fișei de înscriere* se găsește pe pagina web a Liceului de Informatică: <http://www.liis.ro>, secțiunea *concursuri*.

Art. 16. **Secțiunile** pentru proiectele din anul școlar 2015-2016 sunt, la alegere:

- I. Pelerinaj spre sfîntenie;**
- II. Modele de viațuire creștinească;**
- III. Actualitatea credinței;**
- IV. Sf. Taine, mijloace de dobândire a mântuirii creștinilor;**

Art. 17. Fiecare echipă se poate înscrie și participa la o singură secțiune a concursului.

Art. 18. Lista proiectelor calificate pentru faza finală a concursului va fi afișată pe pagina web a Liceului de Informatică: <http://www.liis.ro> pe data de **6 octombrie 2015**.

Art. 19. La acest concurs nu se admit contestații.

Art. 20. Toți participanții la această competiție vor primi diplome de participare.

2. Faza finală

Art. 21. Faza finală a concursului se va desfășura în perioada **9-10 octombrie 2015** la Centrul Cultural-Pastoral „Sf. Ilie”, Miclăușeni, Jud. Iași.

Art. 22. Echipele participante la faza finală a concursului vor confirma participarea la concurs în data de **7 octombrie 2015** pe adresa de e-mail religia2012@yahoo.com. Neconfirmarea participării în termen de 24 de ore de la afișare sau neprezentarea atrage după sine descalificarea participanților.

Art. 23. Probele de concurs sunt proiecte pe calculator realizate în programele: Power-Point versiunea 2003 sau 2007, film sau interviu care să se poată deschide cu Windows Media Player sau web-site, având timp maxim de prezentare de 10 minute. Calitatea audio și video a produsului final trebuie să fie corespunzătoare unei bune vizionări, se recomandă ca produsul final să fie în format .avi, (care va permite vizionarea materialului cu Windows Media Player), .ppt, .pptx, (care va permite vizionarea materialului cu Microsoft PowerPoint), .htm, .html, (care va permite vizionarea materialului cu Windows Internet Explorer).

- Proiectul final va fi imprimat pe suport **CD** sau **DVD**. Pe coperta fiecărei carcase și pe suportul **CD sau DVD**, vor fi menționate *denumirea liceului participant, numele elevilor concurenți, profesorii coordonatori, titlul lucrării*.

- Proiectele trimise la concurs vor fi realizate, *în exclusivitate*, de elevii participanți, sub directă îndrumare a profesorilor coordonatori (implicarea profesioniștilor în domeniu ducând la descalificarea echipei respective).

- În cazul în care resursele calculatoarelor puse la dispoziție nu sunt suficiente pentru softul de editare respectiv, concurenții pot prezenta lucrarea pe laptopurile personale pe care le vor avea asupra lor.

- Organizatorilor le revine responsabilitatea asigurării bunei funcționări a echipamentelor puse la dispoziție, în cadrul unuia din laboratoarele de informatică ale școlii sau în amfiteatrul liceului.

Art. 24. Echipele participante vor veni cu un proiect inscripționat pe DVD sau CD care împreună cu documentele de evidență și evaluare specifice concursului școlar se predau, cu proces-verbal, de secretarul comisiei unui reprezentant din conducerea liceului care organizează concursul și se păstrează cel puțin un an în arhiva unității școlare care a organizat etapa respectivă.

Art. 25. **Juriul** va fi format din profesorii coordonatori ai echipelor participante dar care nu vor acorda punctaje pentru proiectele pe care le-au coordonat ci vor evalua doar proiectele celorlalte echipe. De asemenea, din juriu vor face parte și invitați de onoare: reprezentanți ai Inspectoratului școlar și ai Mitropoliei Moldovei și Bucovinei.

Art. 26. **Criteriile de evaluare pentru faza finală** a concursului sunt: prezentarea orală (ținuta), respectarea regulilor gramaticale, corectitudinea și structurarea conținuturilor, coerența ideilor, impresia estetică, diversitatea media folosite (PPT, web-site, interviu, film), impactul emoțional, fond muzical, respectarea timpului acordat (max 10 minute) pentru prezentarea orală.

Art. 27. **Baremul de notare pentru faza finală:** se vor acorda 10 puncte din oficiu și maxim 10 puncte fiecărui criteriu de evaluare, punctajul maxim fiind 100 de puncte.

Art. 28. Președintele juriului va fi un reprezentant al Mitropoliei Moldovei și Bucovinei sau Părintele Inspector de religie.

Art. 30. Ierarhizarea proiectelor se va face în ordinea descrescătoare a punctajelor.

Art. 31. Echipelor câștigătoare li se vor decerna diplome și premii (25% din participanți).

Art. 32. Numele lucrărilor premiate vor fi postate pe pagina web a Liceului de Informatică.

Art. 33. Participanții la faza finală trebuie să aibă asupra lor Cartea de Identitate.

Art. 34. Premiile speciale se acordă pe baza unor criterii ce vor fi comunicate înainte de concurs. Câștigătorii acestor premii speciale se stabilesc de comisiile de organizare și evaluare a concursului.

Art. 35. La acest concurs nu se percep taxe de participare.

Art. 36. Prezentul regulament intră în vigoare de la data aprobării lui în Consiliul de Administrație al liceului și poate fi modificat, parțial sau total, dacă membrii Consiliului consideră necesar.