



THE INTERNATIONAL PUPILS MATH WORKSHOP

Virtual Meeting

Iași, 25 – 27 may 2021

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



PROGRAM MEETING

Nr. crt.	Activitatea	Scurtă descriere	Responsabili	Resurse necesare	Produse ale proiectului
Luni, 24 mai 2021, ora 12.00 - ZOOM					
1	Welcome!	1. Introducere – prof. Cristina TIMOFTE 2. Bun venit! – director, prof.dr. Adina Mihaela ROMANESCU 3. Prezentarea echipelor participante: a) Czech Republic – prof. Barbara GLACOVA b) Greece – prof. Elpis BOULITSAKI Prof. Tasos RAOS Prof. Panagiotis KORAKOVOUNIS c) Romania: prof. Ana Maria Andrei Clasa 9B – prof. Ines CREȚU Clasa 9D - prof. Lăcrămioara POPA Clasa 9E – prof. Rodica LEONTIEȘ Clasa 9F – prof. Cristina TIMOFTE		Fotografii ale echipelor participante la proiect. Materiale propuse de echipe	Tabele cu liste de participare
2.	Liceul Teoretic de Informatică „Grigore Moisil”, Iași	Vizită – virtuală – prin liceu	Victor TCACIUC Andrei BĂLĂȘESCU Călin COSTAN Stefanos ȚVETCU	Film de prezentare	

			Tudor ALEXIE		
3.	Iași – orașul celor șapte coline	Vizită prin Iași: a) Universitatea <i>Alexandru Ioan Cuza</i> , Iași: - Sala pașilor pierduți; - <i>Aula Mihai Eminescu</i>	Victor TCACIUC Andrei BĂLĂȘESCU Adela CHIRIȚĂ Matei IFTIMIA Arin DONCIU	Film de prezentare	
		b) <i>Strada A. Lăpușneanu</i> - Muzeul Unirii - Piața Unirii	Victor TCACIUC Andrei BĂLĂȘESCU Călina ROBOTĂ Matilda POPA	Film de prezentare	
4.	Să ne cunoaștem!	Roata cunoașterii Participanții intră în 6 breakout rooms, unde răspund întrebărilor	Călin PRAVĂȚ Bogdan CROITORIU Bianca HULUB Laura DUMITRU Ilinca DECUSEARĂ Anastasia BORȘ		
Marti, 25 mai 2021, ora 12:00 – ZOOM					
1.	Continuăm cunoașterea orașului: B-dul Ștefan cel Mare	Teatrul Național <i>Vasile Alecsandri</i> <i>Palatul Roznovanu</i> <i>Mitropolia Moldovei și Bucovinei</i>	Victor TCACIUC Andrei BĂLĂȘESCU Cristian GAVRILEAN Iustin MIRON		
2.	Leonardo da Vinci	Leonardo da Vinci – prezentare ppt Construcția podului – prezentare -Elevii vor fi împărțiți în echipe de 2-3 membrii. -Echipele vor construi podul. - La final, vor face o fotografie: echipa alături de proiectul realizat -Fotografiile vor fi postate pe padlet.com – corespunzător fiecărei țări	Florin ATUDOREI Arin DONCIU Bogdan ACĂLFOAIE	Lemn - creioane	Fotografii pe padlet
3.	Geometria prin Minecraft Education	Prezentarea generală a aplicației Minecraft Education Prezentarea materialelor grafice realizate de elevi -Elevii vor fi împărțiți în echipe de 2-3 membrii.	Prof. Claudiu GOREA Matei GALEȘ Victor TCACIUC Petru GHERGHEL	Tutorial postat pe eTwinning	Proiecte realizate – postate pe site Tutoriale

		-Folosind Minecraft Education, echipele vor realiza câte o imagine a unui monument arhitectonic propus. - La final, vor fi postate pe site / eTwinning			Minecraft Education
Miercuri, 26 mai 2021, ora 12.00					
1.	Continuăm cunoașterea orașului Iași Arhitectura	Palatul Culturii Palas	Victor TCACIUC Andrei BĂLĂȘESCU Giulia BARGAN Teodora NECULAU		
2.	Fractali	Fractali: -Introducere în fractali - Elevii participanți întră în 5 breakout rooms. -Vor fi prezentate tipuri de fractali, aplicațiile care generează fractalii. -Fiecare elev își va genera propriul fractal, prin modificarea unor linii de cod în aplicație - Fractalii vor fi postați la adresa comunicată Google drive	Prof. Silvia GRECU Bogdan CROITORIU Liviu DĂRĂBĂNEANU Victor TCACIUC Petru ANTON Alexandru GHEORGHIȘ	Aplicații Fractali, postate pe eTwinning	Fractalii vor fi postați la adresa comunicată (este un google drive)
Joi, 27 mai 2021, ora 12.00					
1.	Astronomie	Elemente de matematică în astronomie – ppt / pdf/film Legea I a lui Kepler: ppt (pdf) Trasarea traiectoriei planetei Marte Participanții vor fi împărțiți în echipe de 2 – 3 membri, mixtă. Fiecare echipă va trasa traiectoria planetei Marte Produsele echipelor vor fi postate pe padlet.com	Bianca HULUB Ilie CHIRIAC Petru ANTON Matei GALEȘ Călin PRAVĂȚ	Tabelul cu valorile unghiurilor Hârtie A4 – pătrățele Creion, radieră Compas, raportor	Tabelul cu valori ale unghiurilor Ppt Word Film scurt Fotografii ale traiectoriilor obținute
2.	Prezentarea produselor	Echipele prezintă realizarea produselor Minecraft	Câte un reprezentant al echipei		

	Minecraft				
3.	La revedere!	Feedback – virtual Concluzii și Ne revedem în Grecia!	Alexandru GHEORGHIȘ		

Echipa de proiect – România:

Prof. Lăcrămioara POPA

Prof. Anamaria ANDREI

Prof. Ines CREȚU

Prof. Rodica LEONTIEȘ

Prof. Cristina TIMOFTE